



Du kannst ein Bild in einem Zeichnungsprogramm zeichnen


Hier kannst du die vielen verschiedenen Möglichkeiten deines Zeichnungsprogramms erkunden. Dabei wirst du schnell zum Künstler oder zur Künstlerin.

Die Computermouse hat sich auch dazu 3 Aufgaben für dich ausgedacht. Suche dir eine aus oder löse sie alle. Um dir zu helfen, hat die Computermouse mit ihren Freunden aus der 2. Klasse wieder einige Beispiele gemacht. Also, los geht's.

Tipps:

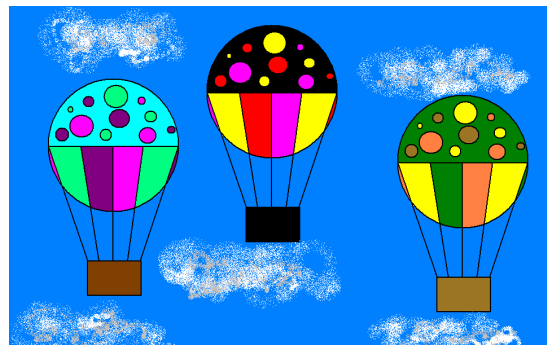
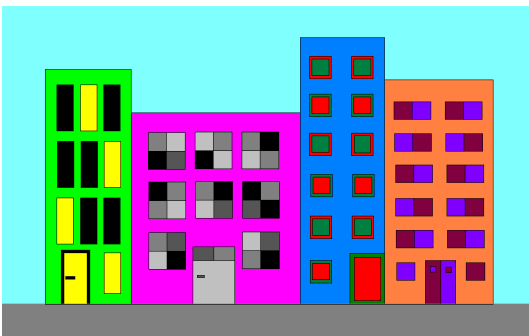
- Hier findest du das Zeichnungsprogramm Paint: Start → Alle Programme → Zubehör → Paint
- Wenn du nicht weißt, wie du eine Zeichnung in diesem Programm machen kannst, drucke dir die Anleitung aus.
- Eine Anleitung zu Paint kannst du vom Internet herunterladen:
<http://www.computermouse.ch>

Aufgabe 1



Male ein Bild aus Vierecken, Kreisen und geraden Linien.
Puh, mit Bleistift, Zirkel und Lineal wäre das echt anstrengend gewesen.
Aber mit deinem Zeichnungsprogramm geht das ganz einfach.

Lösungsbeispiele:





Aufgabe 2



Joan Miró



Paul Klee



Friedensreich Hundertwasser

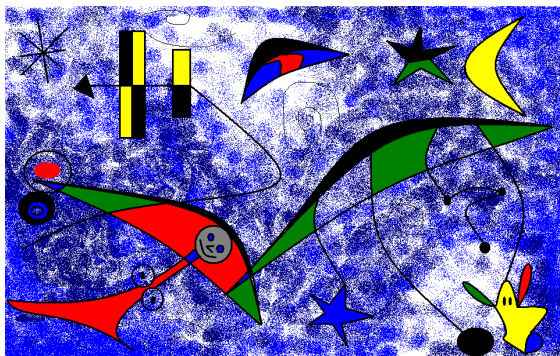
Kennst du diese Künstler? Sie sind weltberühmt und ihre Bilder kosten viel Geld!

Aber so zeichnen kannst du schon lange. Suche dir ein Bild eines Künstlers aus und zeichne es nach.

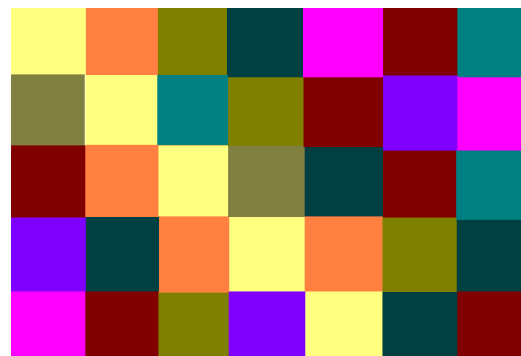
Es muss natürlich nicht genauso aussehen, sonst wäre es ja gefälscht. Hi, hi, hi und du könntest es teuer verkaufen...



Lösungsbeispiele



Maestro Computermaus



Leonardo Computermaus




Aufgabe 3

Ich wollte schon immer ein Poster von meinem Lieblingessen „Käse“. Doch leider habe ich keines gefunden. Wer will schon ein Käsebild? ICH!!!

Also habe ich mir selber ein Bild gemalt, wie du unten sehen kannst. Daneben hat Christian sein Lieblingsspielzeug gezeichnet und Eva ihr Lieblingstier.

Jetzt bist du dran, zeichne dein Liebling...



Lösungsbeispiele



Lieblingsspielzeug



Lieblingessen



Lieblingstier